

Kako instalirati i početi koristiti aplikaciju Lumi na vašem računalu?

Preuzimanje i instalacija Lumi aplikacije:

Posjetite mrežnu stranicu Lumi Education (<https://lumi.education/en/lumi-h5p-offline-desktop-editor/>) i preuzmite instalacijsku datoteku za svoj operativni sustav (Windows, Mac ili Linux). Slijedite upute na ekranu kako biste instalirali aplikaciju na svoje računalo.

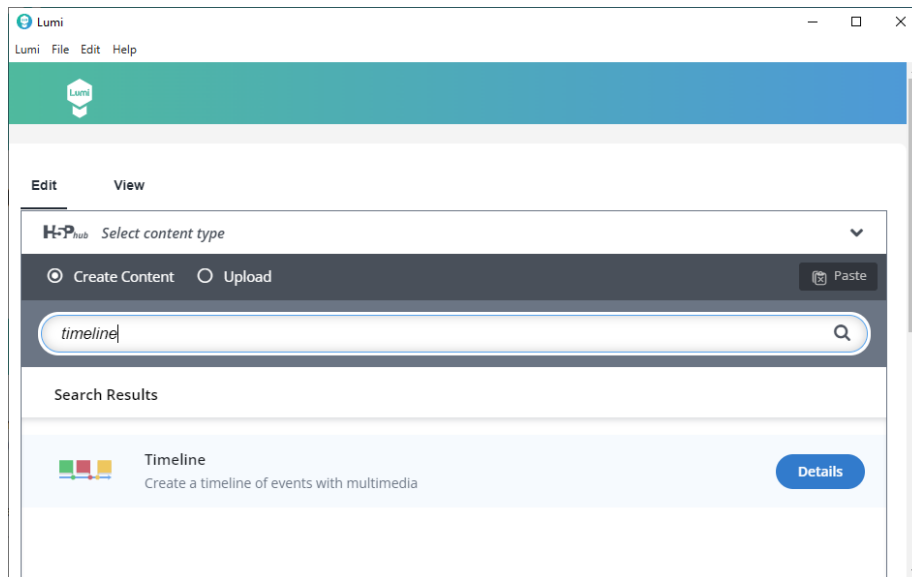


Pokretanje aplikacije:

Kliknite na ikonu Lumi kako biste otvorili Lumi desktop aplikaciju.

Izrada novog sadržaja, odnosno odabir vrste sadržaja:

Activity Hub prikazuje popis svih dostupnih H5P vrsta sadržaja (npr. Course Presentation, Interactive Video, Quizzes). Odaberite vrstu sadržaja koju želite izraditi, za potrebe ovog zadatka to je Vremenska crta (en. Timeline), ukucajte u polje za pretraživanje riječ „timeline“ i započnite s kreiranjem interaktivnog sadržaja tako da kliknete na gumb „Details“, a potom na gumb „Use“.



Izrada sadržaja:

Odabrana vrsta sadržaja otvorit će se u uređivaču, gdje možete dodavati tekst, slike, videozapise i druge interaktivne elemente. Ako izrađujete vremensku crtu, postoje tri glavna dijela: Naslov (sadržaja), Vremenska crta (točke u vremenu koje ćete definirati jednu po jednu) i datumi, početni i završni (možete unijeti i samo godinu, nisu nužni mjesec i dan).

Za dodavanje 1 točke na vremenskoj crti trebate imati pripremljen tekst naslova te točke (en. *Headline*), potom tekst opisa (en. *Body Text*) koji može biti od jedne rečenice do par paragrafa – ako trebate dodati više teksta, možda postavite poveznicu na taj dulji tekst, odnosno njegov izvor, naravno možete dodati i sliku ili video u polju *Medij* (en. *Media*). Osim pojedinih točaka u vremenu, možete zadati i cijele ere unutar koje se nalazi grupirano više točaka (recimo ako radite vremensku crtu o teoriji književnosti, možete dio vremenske crte označiti kao *Romantizam* i zadati od koje do koje godine se rasprostire).

Pohrana i izvoz:

Svoj rad možete spremiti unutar aplikacije. Kada završite, sadržaj možete preuzeti kao .h5p datoteku ili kao samostalnu HTML datoteku koju je moguće dijeliti s drugima ili učitati u sustav za upravljanje učenjem (LMS).